



# TYPES DE PROTOTYPES

Un prototype est une version d'essai bon marché et réduite d'une solution ou d'une idée que vous souhaitez tester. Idéalement, votre produit final aura subi de nombreuses itérations de prototypes qui vous ont permis d'apprendre, de tester et d'améliorer votre solution. Les prototypes peuvent inclure des produits, des services, des expériences, des conversations, des présentations ou des systèmes.

L'avantage de plusieurs types de prototypes est que vous pouvez choisir les fonctionnalités que vous souhaitez tester. Différents prototypes mettront l'accent sur des aspects particuliers de votre conception. Vous pouvez fabriquer et tester de nombreux prototypes ; plus il y en a, mieux c'est.

### OBJECTIF

Les chercheurs peuvent utiliser les nombreux types de prototypes pour créer des versions simples et rapides de leurs solutions et tester tôt pour apprendre et affiner leurs solutions.

### CONNEXION WASH-CCH

Dans le processus de conception, les prototypes sont importants pour les essais et les erreurs et il existe de nombreux types de prototypes pour s'adapter à la gamme de solutions WASH possibles. La sélection du prototype idéal à tester en permanence vous aidera à itérer rapidement et à produire des commentaires pertinents.

### DUREE

Prototypes à un stade précoce : plus de 2 heures, selon ce que vous créez  
Stade avancé (proche de la version finale) : 2 jours ou plus, selon la solution

### SUPPORTS

- VARIABLE - SELON LE PROTOTYPE

## ETAPES

### 1. Sélectionnez l'idée que vous souhaitez tester.

- Choisissez une idée « gagnante » dans la matrice de hiérarchisation des idées.
- Notez les éléments clés de l'idée. Réfléchissez concrètement à ce qui doit être testé et notez les questions principales pour chaque composant.

### 2. Sélectionnez un type de prototype . Choisissez le type de prototype en fonction des questions auxquelles vous souhaitez obtenir des réponses. Au lieu de tester l'intégralité d'un produit ou d'un service, isolez les fonctionnalités qui s'efforcent de répondre à vos principes et priorités de conception.

- Les prototypes peuvent inclure un produit, un service, une expérience, une conversation, un argumentaire ou un système. Différents types de prototypes existent en raison de la gamme de conceptions souhaitées qui peuvent être créées ainsi que de la capacité de répondre à diverses questions avec chacun.
- Les croquis et les maquettes sont couramment utilisés pour construire un produit et le développer à partir d'un dessin, d'un modèle en carton 3D, jusqu'à la chose physique.
- Les services peuvent être testés à travers des modèles et des storyboards pour présenter la conception et l'améliorer.
- Les expériences peuvent être utilisées pour tester la façon dont les utilisateurs interagissent et trouveront une utilisation dans un certain aspect de votre entreprise ou de votre produit.
- Les jeux de rôle et les conversations sont utiles pour tester les interactions et les perceptions.



### ETAPES

#### 3. Construisez le prototype

- Décidez des caractéristiques les plus critiques de l'idée sélectionnée et représentez-les dans votre prototype.
- Faites le prototype et rappelez-vous que vous n'avez pas besoin de construire une conception parfaite à ce stade.

#### 4. Obtenez des commentaires et itérez.

- Répondez aux questions que vous aviez au début concernant les aspects spécifiques. Continuez à construire et à apprendre de vos prototypes.
- Utilisez les recommandations de l'outil Testing Prototypes pour affiner votre conception.
- \*\*\*\*Rappelez-vous : les possibilités sont infinies avec les prototypes. Ne vous découragez pas si certains prototypes échouent. Soyez explicite sur les composants que vous souhaitez tester et chaque itération du prototype sera une précieuse opportunité d'apprentissage.

